

Tvorba herního prostředí - 4.část

Toto je tvá bonusová odměna za podporu mého projektu RPG Forge. Za tvou štedrost ti velice děkuji, a snad ti tohle malé poděkování bude užitečné. Zároveň bych tě rád poprosil, aby si tento obsah nikde nešířil/a, a použil/a pouze pro vlastní potřebu, protože je to něco navíc pro patrony jako ty. Šířením by tato odměna ztratila na výjimečnosti.

Slovo úvodem

Ddnešním díle vám konečně přiblížím ty menší osídlení v království, kterými jsou vesnice, osady a usedlosti. Podle minulého návody a kontrolních zón v něm popsanych, snadno zjistíte počet vesnic a osad v okolí měst. Pořád to neodpovídá historické přesnosti, nicméně je to mnohem více než bývá běžné ve fantasy hrách většinou. Zároveň je to natolik málo, aby to stále poskytovalo hodně prostoru pro putování divočinou.

Usedlost

Usedlosti jsou nejmenší sídlení části. Většinou se jedná o jednu budovu, případně několik budov k sobě náležících. Jako je třeba farma, mlýn, lovecká chata atd. Z velké části se bude jednat o farmy.

V usedlostech žije až 20 obyvatel, povětšinou příbuzenského vztahu. Usedlosti často leží mimo hlavní cesty, spíše poblíž pastvin, nebo řek, či uprostřed lesů, dle typu usedlosti.

Usedlosti zpravidla vede jedna osoba, která je zároveň vlastníkem, ale nemusí tomu tak být vždy.

Množství usedlostí v kontrolním území snadno určíte náhodným hodem kostkou. Bude to 1k6 usedlostí na 100 hexů v osídlené oblasti. V řídce osídlené oblasti je to 1k6 usedlostí na 250 hexů. V izolovaných oblastech, které nespádají pod žádné město můžete najít pouze 1k2 usedlostí na 1 000 hexů.

Osada

Osady jsem druhým nejmenším osídlením království. Jsou budovány v odlehlejších oblastech kontrolních území, jako poslední výspy organizovaného osídlení. Žije tu mezi 30-90 obyvateli, většinou prostého původu.

Osady jsou příliš malé na pro obchod a řemesla, prakticky celá osada je vždy zaměřena na zemědělství, nebo dřevorubectví, pastevectví atd. Jedná se hlavně o zásobovací uzly pro pohraniční pevnosti a větší města. V osadě nenajdete ani hospodu, ani obchod, ani kováře. Tohle vše musí místní obyvatelé jít hledat do větší vesnic. Místní

mezi sebou provozují převážně barterový (výměnný obchod).

Osadu má starost povětšinou nižší šlechtic, držící titul Panoše. Při mapování můžete namísto osady také umístit například pevnost, hrad, maják, klášter nebo obchodní stanici.

Osady se nebudují v osídlených zónách. V řídce osídlené oblasti pak můžete najít 1k3 osad na 250 hexů, a v izolovaných oblastech najdete pouze 1k2 osad na 1 000 hexů.

Vesnice

Vesnice jsou větším a nejběžnějším typem osídlení vůbec. Běžně se budují ve více osídlených oblastech, převážně poblíž měst. Často také poblíž významných přírodních zdrojů. Protože vesnice slouží větším městům jako zásobárna materiálů a potravy pro obyvatele. Jsou navíc budovány na důležitějších uzlech a na cestách kvůli lepší dostupnosti.

Vesnice mají na starost šlechtici, většinou s titulem Baronet, nebo Zeman či Vladyka. Žije tu navíc mezi 100-500 obyvateli, povětšinou to bude kolem 300.

Vesnice jsou malými centry obchodu a řemesel, proto zde najdete všechna běžná nespécializovaná řemesla a služby.

Také zde najdete kapli, malou tvrz sloužící místními pány jako zázemí a často se setkáte s nízkou zdí kolem vesnice či příkopem, nebo alespoň s plotem pro lepší obranu vesnice.

V osídlených oblastech najdete 1k6 vesnic na 250 hexů. V řídce osídlených oblastech pak 1k2 vesnic na 1 000 hexů. V izolovaných oblastech se vesnice prakticky nebudují.

Slovo závěrem

Toto byl poslední dílek skládačky k tvorbě osídlení, který potřebuješ.

Tento systém vytvářím na základě různých fantasy i historických podkladů, abych zkombinoval uvěřitelnost a hratelnost.

Budu rád, když si vyzkoušíš vytvořit mapu území na základě těchto údajů a dáš mi jakoukoliv zpětnou vazbu o funkčnosti této metody.

Každopádně přeju ať se ti tento bonus hodí a hojně ho využíváš. Ještě nakonec bych jednou rád poprosil o nešíření tohoto materiálu z důvodu jistého osobního know-how, a proto že se jedná o jeden z materiálů, které chci zahrnout do své příručky o tvorbě světa. Díky.