

# Vězení

Malý žalář může být zajímavým místem pro krátkou hru, kdy se postavy musí dostat dovnitř a někoho zachránit, nebo se ujmout role stráží a vyslechnout vězně, či mu dokonce zabránit v útěku.

V lokaci by se měl pohybovat jeden důstojník stráže a 6 stráží. Ti se střídají ve dvojicích po 8mi hodinových směnách. Zpravidla jeden hlídá na chodbě v žaláři, a druhý v dělicí chodbě.

Další 2 strážní budou pravděpodobně v denní místnosti a poslední dva v ubikacích. Při vzbuzení podezření a poplachu jsou schopní strážé z místnosti 3 a 4 vyrazit po 1 kole ze dveří. Strážé v ubikacích 5, pak až po 3 kolech a dosti pravděpodobně beze zbroje.

- 1 - Vstupní hala se schodištěm
- 2 - Dělicí chodba
- 3 - Kancelář důstojníka
- 4 - Denní místnost stráží/ jídelna
- 5 - Ubikace stráží
- 6 - Výslechová místnost/mučírna
- 7 - Žalář

